

威威暴暴展

古都土城仔綠電創能與智動養殖 之跨界整合永續淨零發展計畫

水位感測器

MQTT應用











模組腳位說明

接線說明

程式撰寫說明

寫入程式步驟

序列埠查看資訊



1







ESP32

威族靈德



數據傳輸線 (MicroUSB)



水位感測器模組



















➤ 開啟記事本 「範例程式 水位感測器 MQTT.txt」

➤ 複製內容並貼上Arduino視窗中







≻ 修改Wi-Fi資訊

#include <WiFi.h> #include <PubSubClient.h> //請先安裝PubSubClient程式庫 //-----以下修改成你自己的WiFi帳號密碼-----char* ssid = "YourSSID"; char* password = "YourPASSWORD" 7------以下修改成你的水位感测器腳位 ------int a; // ------ 以下修改成你MQTT設定 -----char * MQTTServer = "broker.mqttgo.io";//免註冊MQTT伺服器 int MQTTPort = 1883;//MQTT Port char * MQTTUser = "";//不須帳密 **char * MQTTPassword = "";//**不須帳密

ssid = "名稱" password = "密碼"

6





➤ 更改MQTTPubTopic,避免與他人重複

//推播主題1:推播水位 自行更改路徑,例如:TEST/class402/WaterLevel char* MQTTPubTopic1 = "YourTopic/class402/WaterLevel"; long MQTTLastPublishTime;//此變數用來記錄推播時間 long MQTTPublishInterval = 3000;//每3秒推撥一次 WiFiClient WifiClient; PubSubClient MQTTClient(WifiClient);







void setup() {
 Serial.begin(115200); //設定通訊鮑率
 pinMode(water_sensor,INPUT); //設置water_sensor對應的腳GPIO36為輸入

//開始WiFi連線 WifiConnecte();

//開始MQTT連線 MQTTConnecte();



程式撰寫步驟



void loop() {
 //如果WiFi連線中斷,則重啟WiFi連線
 if (WiFi.status() != WL_CONNECTED) { WifiConnecte(); }

//如果MQTT連線中斷,則重啟MQTT連線
if (!MQTTClient.connected()) { MQTTConnecte(); }

//如果距離上次傳輸已經超過1秒,則Publish距離 if ((millis() - MQTTLastPublishTime) >= MQTTPublishInterval) {

int val=analogRead(water_sensor); //從水位感測器讀出類比數值 a=map(val,0,4095,0,100); //將val轉換成百分比顯示 Serial.print("水位狀態:"); Serial.print(val); Serial.println(" val"); Serial.print("水位百分比:"); Serial.print(a); Serial.println(" %");

程式撰寫步驟



// ----- 將水位送到MQTT主題 -----MQTTClient.publish(MQTTPubTopic1, String((int)a).c_str()); Serial.println("水位已推播到MQTT Broker"); MQTTLastPublishTime = millis(); //更新最後傳輸時間 }

MQTTClient.loop();//更新訂閱狀態 delay(50);

}

//開始WiFi連線 void WifiConnecte() { //開始WiFi連線 WiFi.begin(ssid, password); while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) { delay(500); Serial.print(".");

Serial.println("WiFi連線成功"); Serial.print("IP Address:"); Serial.println(WiFi.localIP()); //開始MQTT連線 void MQTTConnecte() { MQTTClient.setServer(MQTTServer, MQTTPort); while (!MQTTClient.connected()) { //以亂數為ClietID String MQTTClientid = "esp32-" + String(random(1000000, 9999999)); if (MQTTClient.connect(MQTTClientid.c_str(), MQTTUser, MQTTPassword)) { //連結成功,顯示「已連線」。 Serial.println("MQTT已連線");

} else {

//若連線不成功,則顯示錯誤訊息,並重新連線 Serial.print("MQTT連線失敗,狀態碼="); Serial.println(MQTTClient.state()); Serial.println("五秒後重新連線"); delay(5000);

寫入程式步驟



▶ 1.確定工具欄位下的選項有正確選擇

▶ 2.確認後點擊上傳

2 INFO







Leaving...

Hard resetting via RTS pin...







▶ 開啟右上角序列埠監控視窗即可查看水位資訊 ▶ 水位感測器需要至少30秒數值才會穩定,觀測前先淨置一段時間







➤ ESP32 感測器VCC在5V下的val值判斷對照





➤ 於瀏覽器開啟網站: <u>https://broker.mqttgo.io/</u>









➤ 點擊連線,待燈號亮綠燈顯示connected即連線成功





➤ 回到程式碼,將以下框中Topic文字複製下來

//推播主題1:推播土壤濕度 複製
char* MQTTPubTopic1 = "YourTopic/class402/WaterLevel";
long MQTTLastPublishTime;//此變數用來記錄推播時間
long MQTTPublishInterval = 1000;//每1秒推撥一次
WiFiClient WifiClient;
PubSubClient MQTTClient(WifiClient);







➤ 回到MQTT GO · 點選新增訂閱主題







▶ 將剛剛複製的路徑貼到Topic,按步驟修改完成後點擊Subscribe



▶ 訊息欄可看到接收到的資訊



訂閱 Subscriptions

Add Subscription(新增訂閱主題)	
Qos: 2	Х
YourTopic/class402/WaterLevel	
	Add Subscription(新增訂閱主題) Qos: 2 YourTopic/class402/WaterLevel

訊息 (可按箭號隱藏本欄)

^

~

2024-04-07 Topic: YourTopic/class40.. Qos: 0 12:30:11 59 2024-04-07 Topic: YourTopic/class40... Qos: 0 12:30:08 59 Topic: YourTopic/class40... 2024-04-07 Qos: 0 12:30:05 59 Topic: YourTopic/class40.. 2024-04-07 Qos: 0 12:30:02 59







▶ 在下方儀表板也可清楚以圖示的方式得知資訊







古都土城仔綠電創能與智動養殖 之跨界整合永續淨零發展計畫

感謝聆聽 給予指導



2 ZEO RANGER 7 ATTORCADELAND SILLA PIRATE SI