

AHT15溫濕度感測器 LINE 應用



古都土城仔綠電創能與智動養殖 之跨界整合永續淨零發展計畫



- 全部程式碼
- LINE介紹
- 申請LINE Notify權杖
- 程式講解
- 最終執行成果





#include <Wire.h> #include <WiFi.h> #include <WiFiClientSecure.h>

#define AHT15_ADDRESS 0x38 #define AHT15_RESET ØxBA #define AHT15_INIT 0xBE #define AHT15_START_MEASUREMENT ØxAC

char SSID[] = "SSID"; // WiFi名稱 **char PASSWORD**[] = **"SSIDPassword";** // WiFi密碼 String Linetoken = "iIFWvROwfBrYC7jVTvrVlmfJfJgVwiwDtvcdki9X2k6"; // LINE通知的權杖 WiFiClientSecure client; // 宣告一個加密的WiFi 連線端 char host[] = "notify-api.line.me"; // 宣告Line API 網站





```
void setup() {
  Wire.begin();
  Serial.begin(115200);
```

```
Serial.print("Connecting Wifi: ")
Serial.println(SSID);
WiFi.begin(SSID, PASSWORD); // 連接到WiFi
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED
 Serial.print(".");
 delay(500);
}
// 連線成功,顯示取得的IP
Serial.println("");
Serial.println("WiFi connected");
Serial.println("IP address: ");
IPAddress ip = WiFi.localIP();
Serial.println(ip);
client setInsecure(); // 讀者若使用ESP32 1.0.6 版核心須加上這句避免SSL 問題
```













```
全部程式碼如下:
```

```
// Reset sensor
Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
Wire.write(AHT15_RESET);
Wire.endTransmission();
delay(20);
 // Initialize sensor
Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
Wire.write(AHT15_INIT);
Wire.write(0x08);
Wire.write(0x00);
Wire.endTransmission();
 delay(10);
```





```
void loop() {
  // Start measurement
  Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
  Wire.write(AHT15_START_MEASUREMENT);
  Wire.write(0x33);
  Wire.write(0x00);
  Wire.endTransmission();
  delay(80);
  // Read data
  Wire.requestFrom(AHT15_ADDRESS, 6);
  uint8_t data[6];
  for (int i = 0; i < 6; i++) {</pre>
    data[i] = Wire.read();
  }
  // Calculate humidity and temperature
  uint32_t rawHumidity = ((uint32_t)data[1] << 12) | ((uint32_t)data[2] << 4) | (data[3] >> 4);
  float humidity = rawHumidity * 100.0 / (1 << 20);</pre>
  uint32_t rawTemperature = (((uint32_t)data[3] \& 0xF) << 16) | ((uint32_t)data[4] << 8) | data[5];
  float temperature = ((200.0 * rawTemperature) / (1 << 20)) - 50;
```





// Print results Serial.print("Humidity: "); Serial.print(humidity); Serial.print("% , "); Serial.print("Temperature: "); Serial.print(temperature); Serial.println("°C");

if ((int)temperature >= 30 || (int)humidity >= 80) { // 組成Line 訊息 String message = "檢測環境發生異常,請協助儘速派人查看處理,目前環境狀態:"; message += "\r\n 溫度=" + String((int)temperature) + "°C"; message += "\r\n 濕度=" + String((int)humidity) + " H"; Serial println(message);







// 連線到Line API 網站 if (client.connect(host, 443)) { // 嘗試連接到LINE API **int** LEN = message.length(); // 計算訊息的長度 // (1) 傳遞網站 String url = "/api/notify"; // Line API 網址 **client.println("POST " + url + " HTTP/1.1"); //向LINE API**發送一個HTTP POST請求 **client.print("Host: "); client println(host); //** 在HTTP請求的標頭中加入主機名稱 // (2) 資料表頭 client.println("Authorization: Bearer " + Linetoken); // 在HTTP請求的標頭中加入授權權杖 // (3) 內容格式 client.println("Content-Type: application/x-www-form-urlencoded"); // 設定HTTP請求的內容類型





```
// (4) 資料內容
    client.println("Content-Length: " + String((LEN + 8))); // 設定HTTP請求的內容長度
    client.println(); // 空行,表示標頭和內容的分隔
    client.println("message=" + message); // 將訊息加入到HTTP請求的內容中
    // 等候回應
    delay(2000); // 讓程式暫停2秒,等待LINE API的回應
    String response = client readString // 讀取LINE API的回應
    // 顯示傳遞結果
    Serial.println(response); // 將LINE API的回應輸出到序列埠
    client.stop(); // 關閉與LINE API的連接
  else {
    // 傳送失敗
    Serial.println("connected fail")
delay(10000);
```









在使用Line傳訊前,必須取得權杖 (Token)。權杖和訊息一同送至Line API,即可傳送訊息。 Line提供兩種傳訊工具: 1. Line Notify:僅能發送訊息。 2. Line Bot:能接收並回應訊息,適合 製作應答機器人。但設定較複雜。

本次以Notify為例。





首先我們先到Line Notify 的網站申請開通服務,首先在瀏覽器中輸入網址: https://notify-bot.line.me/, 並點選右上角的「登入」。



登入 \leq (0)





輸入自己的Line 帳號密碼後,按下方的「登入」。



電子郵件帳號

YOUR@gmail.com

•••••		





完成登入,點選右上角的登入帳號/個人頁面,即可進入「已連動服務」管理頁面。



	Denny林柏翰 ~
	個人頁面
	管理登錄服務
	登出
	<u>~</u> o O
thing	
	2 ZERO HUNGER 7 AFFORDABLE AN

7 AFFORDABLE AND CLEAN ENERGY AND PRODUCTION AND PRODUCTION



在頁面下方,點選「發行權杖」按鈕。

LINE Notify

Denny林柏翰 ~

已連動的服務

沒有已連動的服務。

可連動的服務



發行存取權杖(開發人員用)

若使用個人存取權杖,不須登錄網站服務,即可設定通知。







- 1. 名稱: 發送訊息通知時出現的名稱,也就是這個Line 機器人的名稱。
- 2. 對象:要發送訊息的群組,此處選擇 「透過1對1聊天接收LINE Notify 通知」,也就是傳訊給自己。
- 3. 完成輸入後,按下方的「發行」即可獲得一組密碼,此即為權杖。





拿到權杖後,點選下方的「複製」按鈕將密碼複製起來,存在記事本中避免遺失,若遺失也不 用緊張,可重新再申請一次,不過每次的權杖密碼都是不相同的,雖然如此,後申請的密碼也 不會讓前一次申請的失效。







確認申請完成,將會產生一個連動服務。

LINE Notify

已連動的服務

此為已連動的服務一覽。若想解除連動,請按「解除」鍵。



2024.01.25 12:36 從 AHT15溫濕度監測 傳送至 Denny林柏翰

發行存取權杖(開發人員用)

若使用個人存取權杖,不須登錄網站服務,即可設定通知。





這段程式包含:

- 1. #include <WiFi.h>引入了WiFi函式庫,提供了用於管理WiFi連接的類別。 2. #include <WiFiClientSecure.h>該函式庫提供了一個用於建立安全的客戶端連接的類別。
- 3. 下段程式碼是前兩行程式碼是設定WiFi的名稱(SSID)和密碼。
 - (注意:大部分的ESP32只支援2.4GHz頻段,5.0GHz會收不到)

```
#include <Wire.h>
     #include <WiFi.h>
 2
     #include <WiFiClientSecure.h>
 3
 4
     #define AHT15_ADDRESS 0x38
 5
     #define AHT15_RESET ØxBA
 6
     #define AHT15 INIT ØxBE
 7
     #define AHT15 START MEASUREMENT ØxAC
 8
 9
     char SSID[] = "SSID"; // WiFi名稱
10
     char PASSWORD[] = "SSID Password"; // WiFi密碼
     String Linetoken = "Line Token<mark>";</mark> // LINE通知的權杖
12
     WiFiClientSecure client; // 宣告一個加密的WiFi 連線端
13
     <mark>char host[] = "notify-api.line.me";</mark> // 宣告Line API 網站
```





這段程式主要是在寫搜尋網路時顯示" "

- , 並在連上網路時顯示網路IP。
- 要注意的是如果使用是ESP32 1.0.6版本以上的核心 必須加上 client.setInsencure();
- 才能避免SSL問題。

```
void setup() {
 Wire.begin();
 Serial.begin(115200);
 Serial.print("Connecting Wifi: ");
 Serial.println(SSID);
 WiFi.begin(SSID, PASSWORD); // 連接到WiFi
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
   Serial.print(".");
   delay(500);
 // 連線成功,顯示取得的IP
 Serial.println("");
 Serial.println("WiFi connected");
 Serial.println("IP address: ");
IPAddress ip = WiFi.localIP();
 Serial.println(ip);
 client.setInsecure(); // 讀者若使用ESP32 1.0.6 版核心須加上這句避免SSL 問題
```

```
// Reset sensor
Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
Wire.write(AHT15_RESET);
Wire.endTransmission();
delay(20);
```

```
// Initialize sensor
Wire.beginTransmission(AHT15_ADDRESS);
Wire.write(AHT15_INIT);
Wire.write(0x08);
Wire.write(0x00);
Wire.endTransmission();
delay(10);
```





這段程式碼是寫在loop副程式中: 上段程式是在寫通過LINE發送警報的觸發條件為, 當環境溫度高於30度或濕度高於80。 剩下的程式是HTTP協議與LINE API進行通信的標準 方式。每一步都是必要的,並且順序也不能改變。 當無法連接到Line API,則顯示"connected fail"。 等待10秒後,再全部重新測量,仍然異常,則重複 上述過程。



```
if ((int)temperature >= 30 || (int)humidity >= 80) {
 // 組成Line 訊息
 String message = "檢測環境發生異常,請協助儘速派人查看處理,目前環境狀態:";
 message += "\r\n 溫度=" + String((int)temperature) + ""C";
 message += "\r\n 濕度=" + String((int)humidity) + " H";
 Serial.println(message);
 // 連線到Line API 網站
 if (client.connect(host, 443)) { // 連接到LINE API
   int LEN = message.length();
   //(1) 傳遞網站
   String url = "/api/notify"; // Line API 網址
   client.println("POST " + url + " HTTP/1.1");
   client.print("Host: "); client.println(host); // Line API 網站
   //(2) 資料表頭
   client.println("Authorization: Bearer " + Linetoken); // LINE通知的權杖
   //(3) 内容格式
   client.println("Content-Type: application/x-www-form-urlencoded");
   //(4) 資料内容
   client.println("Content-Length: " + String((LEN + 8))); // 訊息長度
   client.println();
   client.println("message=" + message); // 訊息内容
   // 等候回應
   delay(2000);
   // 顯示傳遞結果
   Serial.println(response);
   client.stop(); // 斷線, 否則只能傳5 次
```

```
else {
| // 傅送失敗
| Serial.println("connected fail");
```

```
delay(10000);
```





最終執行結果

溫度異常警訊畫面

😎 LINE Notify ቀ 💕



【AHT15溫濕度監測】 檢測環境發生異常,請協助儘速派人查看處理,目前環境狀態: 溫度=34℃ 濕度=31 H

濕度異常警訊畫面

🥃 LINE Notify 🗬 🕼		
〔 【AHT15溫濕度監測】 溫度=24℃ 濕度=85 H	檢測環境發生異常,請協助儘速派人查看處理,目前環境狀態; F午 2:07	









O

就碳晶晶

古都土城仔綠電創能與智動養殖 之跨界整合永續淨零發展計畫